

uArm Swift Pro

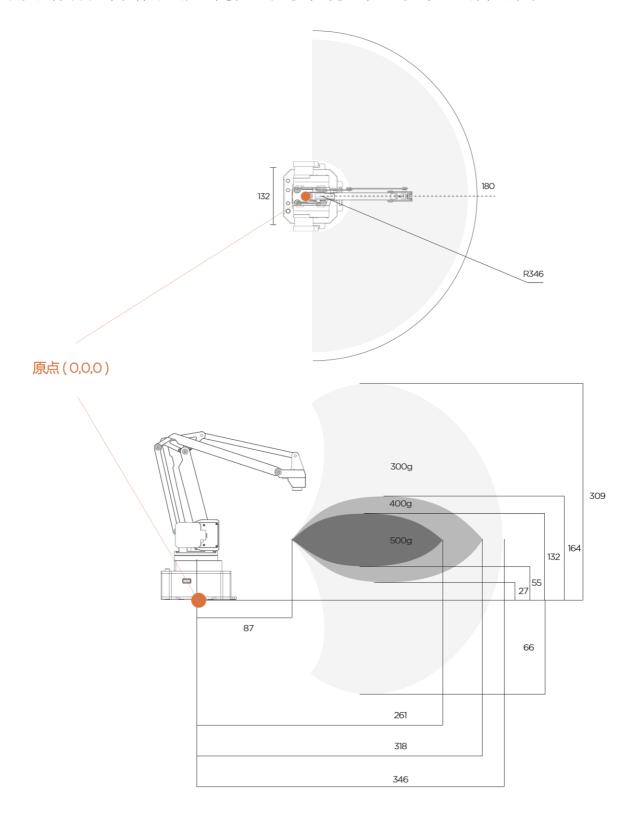
用户手册 V1.0.16

目录

使用须知	3
产品简介	4
1.外部结构	4
2.底座与指示灯	5
3.扩展接口	6
硬件部分	7
1. 吸盘	7
2. 激光套件	8
3.3D 打印	11
4. 电动夹子	15
5. 通用支架	16
6. Seeed Grove 套件	18
7. 视觉套件	21
8. 离线教学	21
软件部分: UARM STUDIO (WIN/MAC)	23
1. 下载 UARM STUDIO	23
2. 连接设备	23
3. 画画/雕刻	24
4.3D 打印	26
5. 手持示教	28
6. BLOCKLY: 可视化编程	29
附录	32
UARM 社区	41
发布记录	<u> 1</u> 1

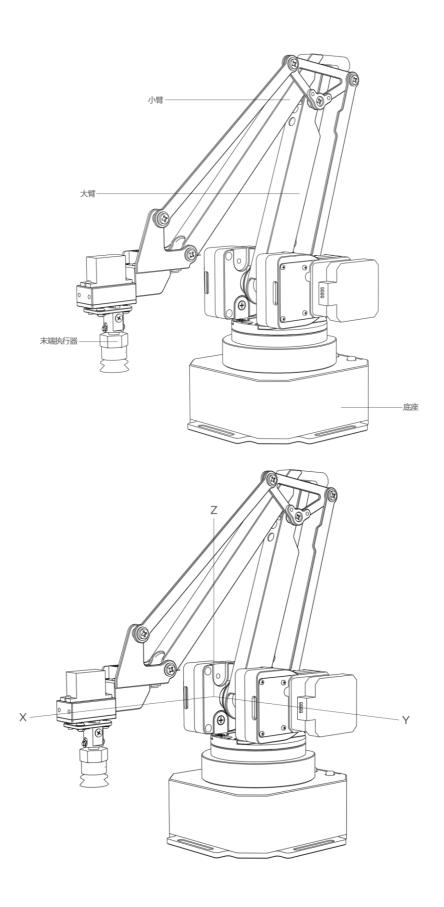
使用须知

- 1. 机械臂工作时,请勿将手放在机械臂的连杆之间;
- 2. 请使用官方标配的电源适配器;
- 3. 使用时请确认桌面有足够空间,避免机械臂运行过程中碰到障碍物;

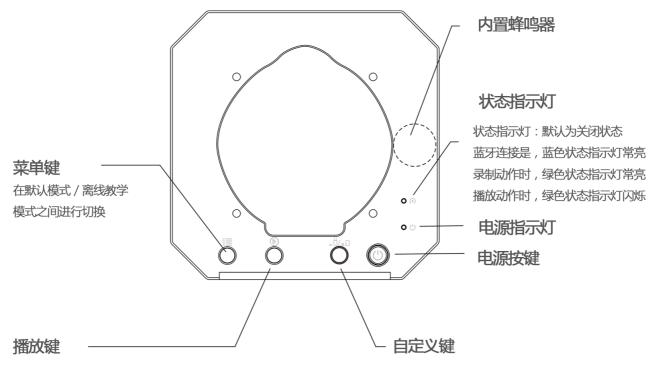


产品简介

1.外部结构



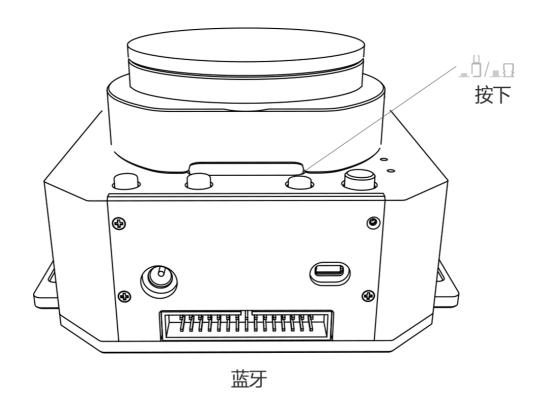
2.底座与指示灯

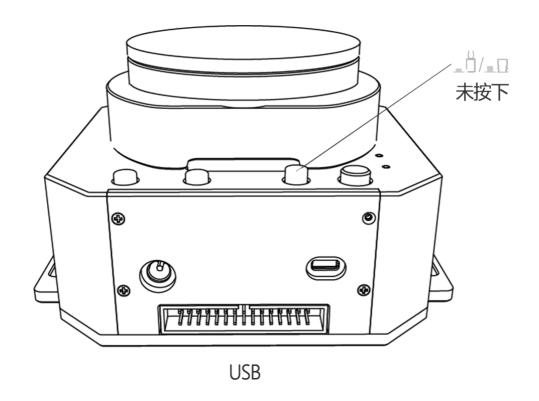


(离线教学模式)

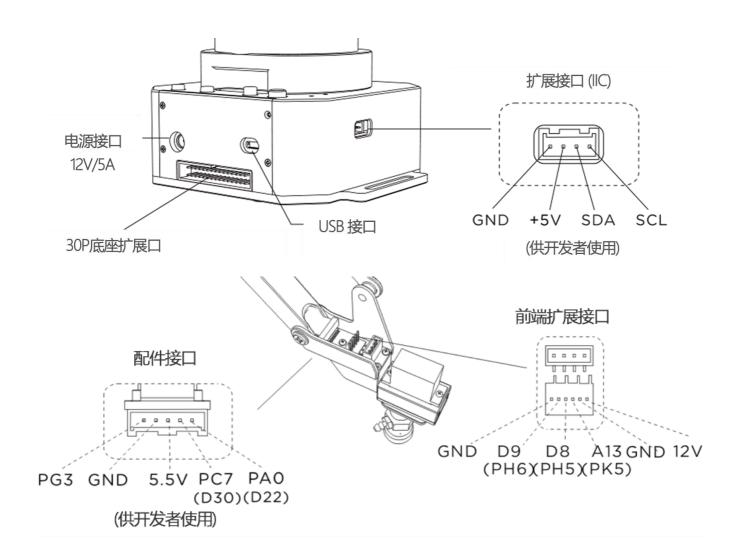
录制完成后,按下播放录制内容:在离线教学模式录制动作过程中,按下开启、关闭末端执行器

注意: 默认情况下,自定义功能按钮用于蓝牙模式/USB 模式切换。使用 USB 模式前,请确保自定义功能键处于弹起状态



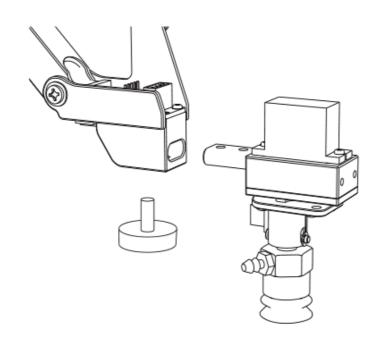


3.扩展接口



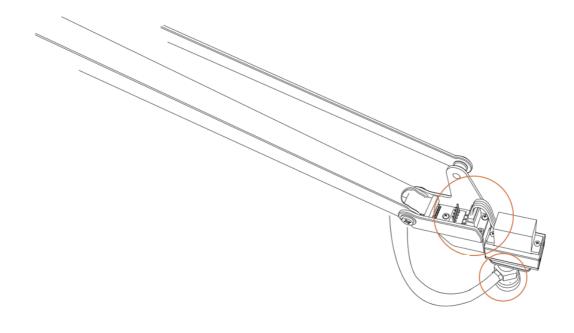
硬件部分

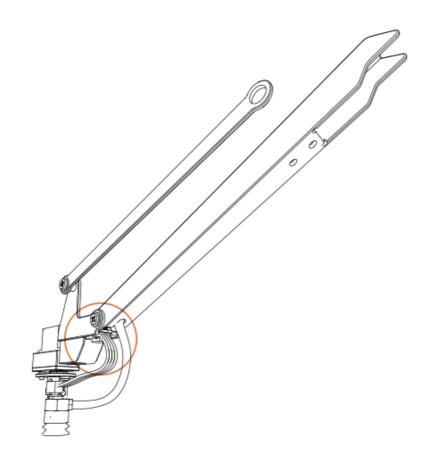
1.吸盘



第一步:将吸盘装在第四轴电机上,锁紧手拧螺丝 **注意**:如果需要取下吸盘,请松开手拧螺丝

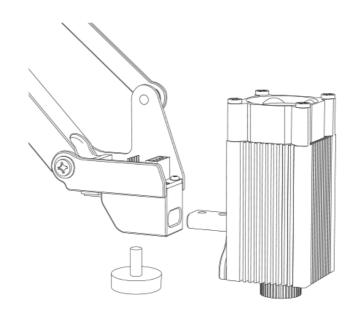
第二步: 连接第四轴电机线,吸管及限位开关



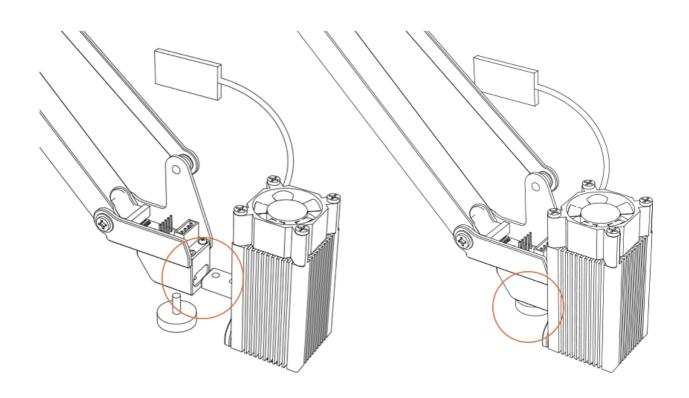


2.激光套件

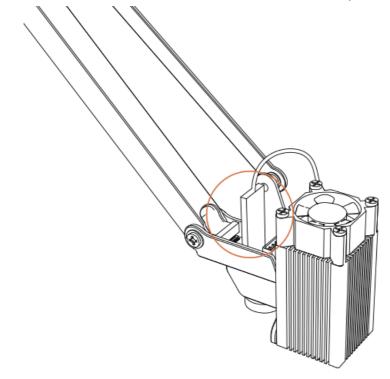
材料(激光头、手拧螺丝)

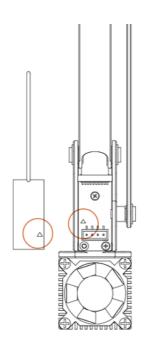


第一步: 固定激光头, 锁紧手拧螺丝

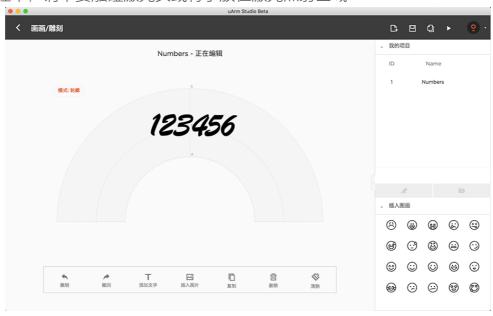


第二步: 将激光控制板插入机械臂末端接口(**请注意接口方向**)





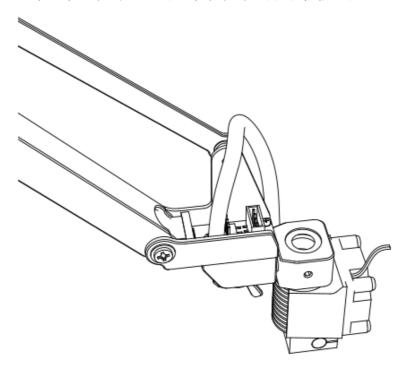
注意: 如果无法聚光雕刻,请打开 uArm Studio 软件,开启"画画/雕刻"功能,旋转激光头调节聚焦。在雕刻过程中,请不要触碰激光头或将手放在激光照射区域



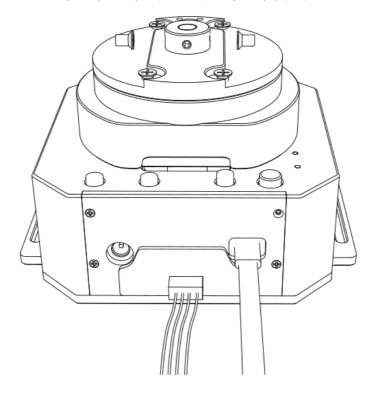


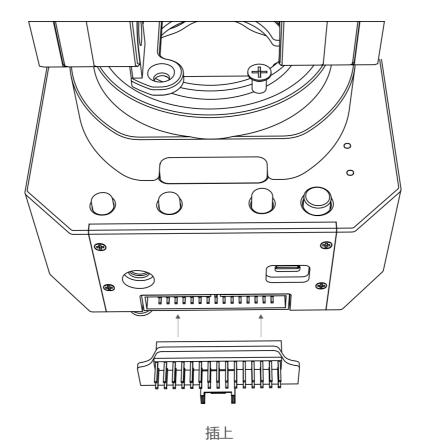
3.3D 打印

第一步: 安装 3D 打印喷头, 拧紧固定螺丝



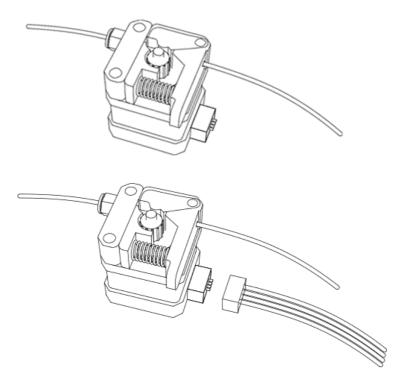
第二步:安装 3D 打印送料系统





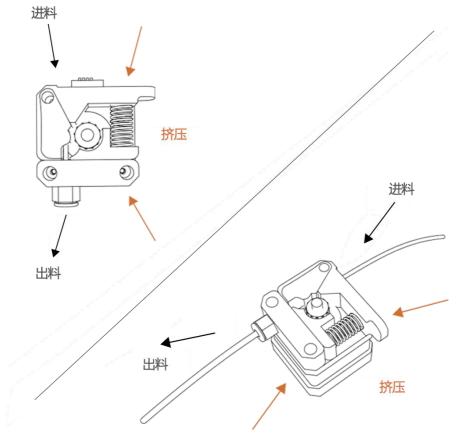
注意: 请确保连接正确,否则电脑将无法识别机械臂

第二步(2): 用彩色 4pin 线连接电机和扩展板



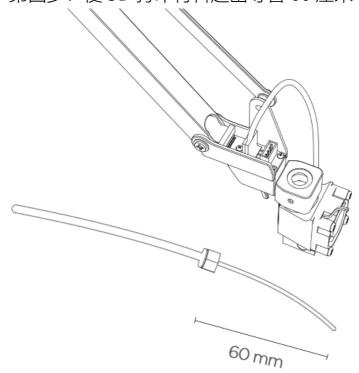
(将 PLA 打印材料导入送料系统)

第三步: 安装 PTFE 导管



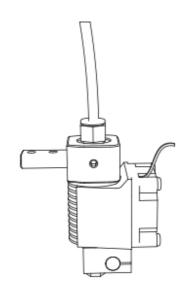
安装打印材料和送料管

第四步: 使 3D 打印材料超出导管 60 厘米

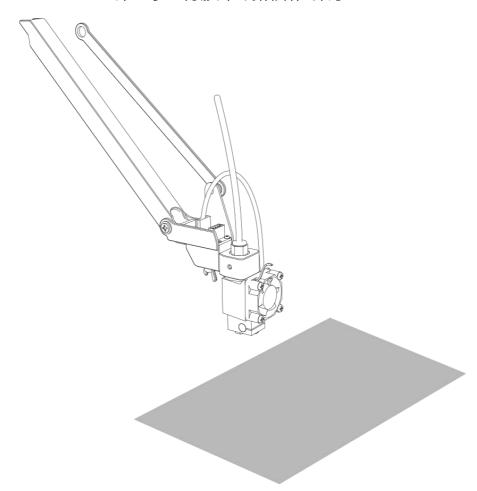


注意: 如果打印机无法出料,可能是由于打印材料末端变形

第五步: 3D 打印头安装导管



第六步: 将胶带纸粘贴在桌子上

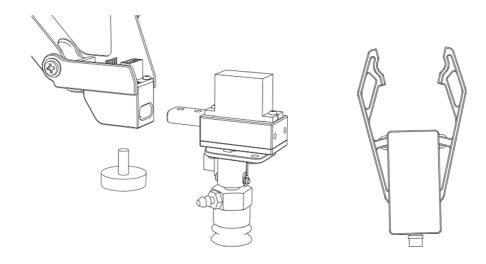


如果发现机械臂水平状态有误差,请参考链接教程尝试校准。

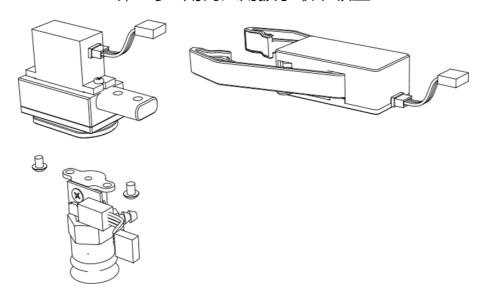
校准教程

校准卡

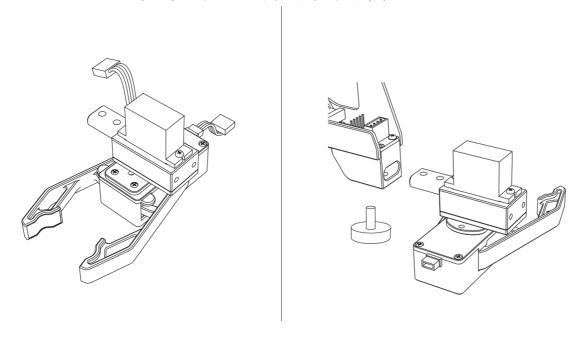
4.电动夹子



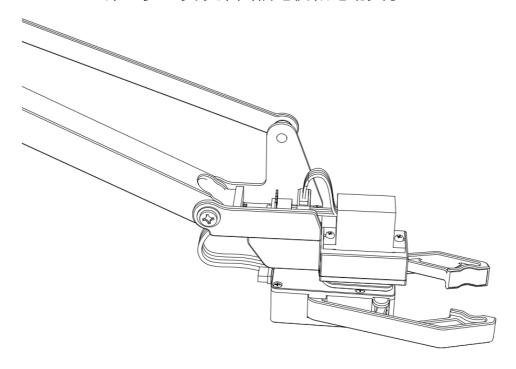
第一步: 用内六角扳手取下吸盘



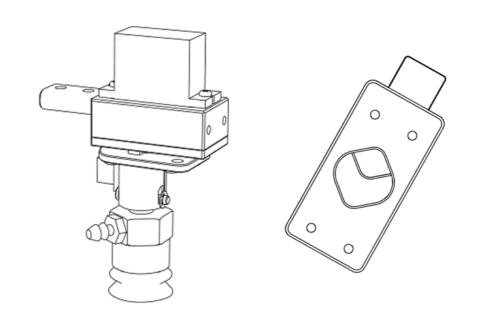
第二步: 装上电动夹子, 锁紧固定螺丝



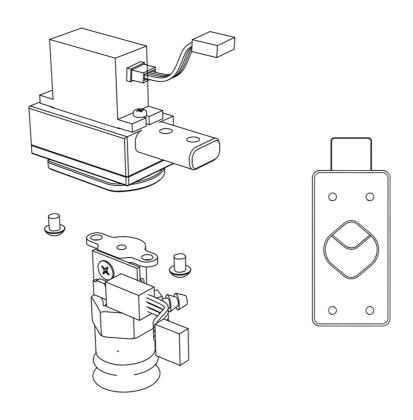
第三步:安装第四轴电机和电动夹子



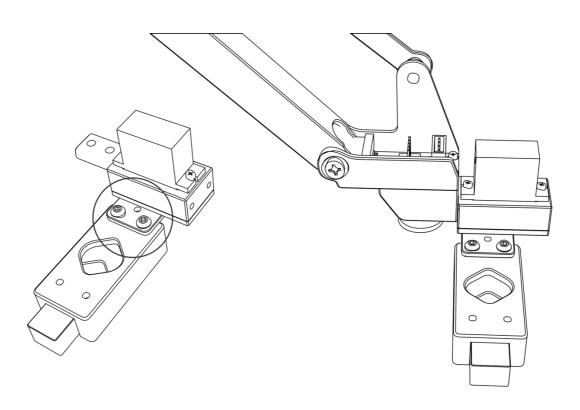
5.通用支架



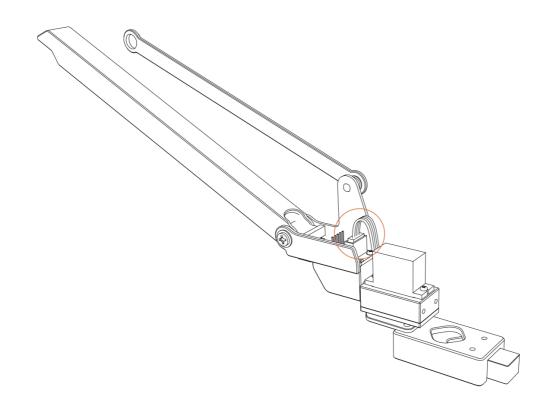
第一步: 用内六角 L 型扳手取下吸盘



第二步: 安装通用夹子, 锁紧螺丝

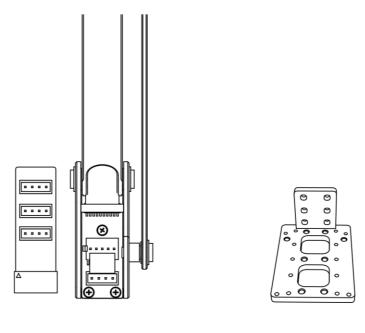


第三步: 连接第四轴电机



6. Seeed Grove 套件

Seeed Grove 套件包含一系列传感器,配备 Seeed Grove 套件的 uArm 将具备前所未有的强大功能。我们提供 2 个 Seeed Grove 安装组件供您更加方便地使用 Seeed Grove 套件



Grove 扩展板

Grove 安装支架

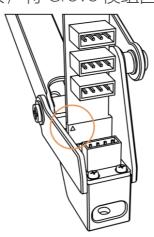
注意: uArm Grove 扩展板件仅用于以下 5 种组件(安装请请参考第一、二步)

- PIR 手势传感器
- Mini 风扇
- 电磁模组
- 超声波传感器
- 其他数字或模拟组件

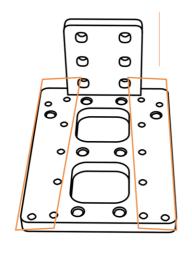
以下 5 种 IIC 组件 (安装请参考第三步)

- 温度传感器
- LCD RGB 背光模组
- 颜色传感器
- 手势传感器
- 其他数字或模拟组件

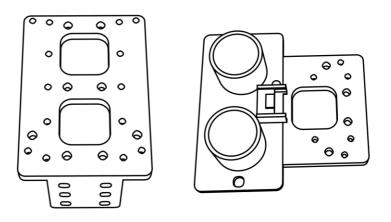
第一步: 插入 Grove 接头,将 Grove 模组固定在 Grove 安装支架上

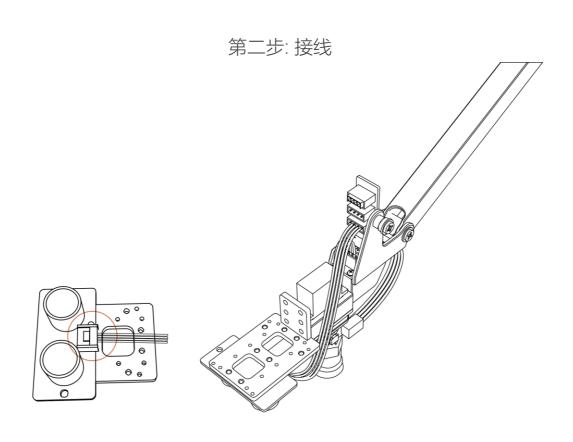


Grove/OpenMV 对应M2螺纹孔

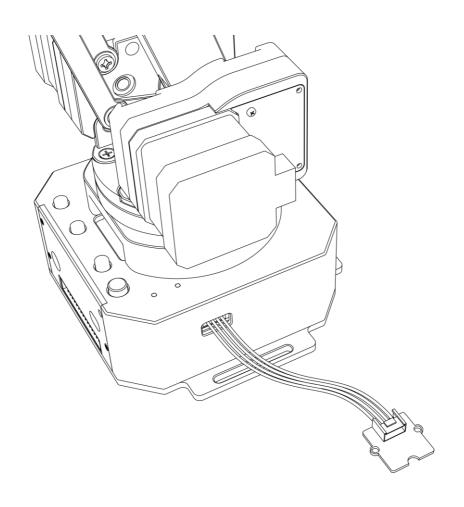


末端配件对应φ3的孔





第三步: IIC 模组

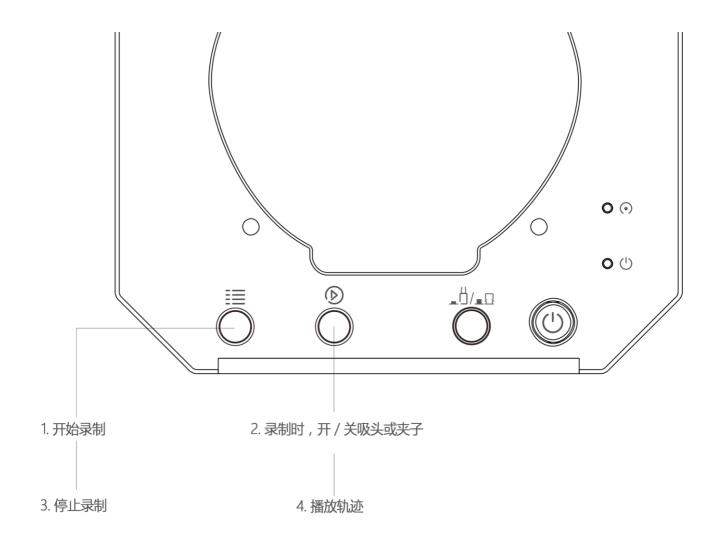


7. 视觉套件

如您购买的是"视觉编程套件",使用请参考"<u>视觉套件使用手册"</u> 如果您购买的是 OpenMV 组件,使用请参考<u>附录</u>

8. 离线教学

在离线情况下,通过机械臂上的按钮实现离线教学



录制:

1.开启教学模式:按菜单键 ┊ 一次,状态指示灯变绿.

2.手持械臂移动,按播放键 ○ 一次开启吸头/夹子,再按一次播放键关闭吸头/夹子。 (如果自定义键 - □ / • □ 处于按下状态,且机械臂处于夹具模式或吸盘模式,请再按一次 弹起自定义键,否则该模式下蓝牙功能会启动)

3.完成录制过程,按菜单键一次,状态指示灯关闭

播放:

- 1.按播放键一次,单次播放;长按播放键2秒,循环播放
- 2.播放时,状态指示灯绿灯慢闪.
- 3.播放时,按播放键一次,停止播放.

软件部分: uArm Studio (Win/Mac)

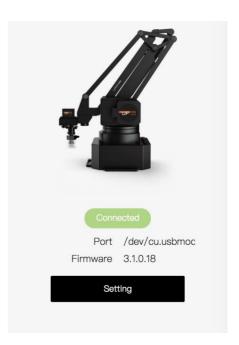
1.下载 uArm Studio

http://www.ufactory.cc/#/cn/support/, 请根据软件提示进行安装

2.连接设备

- 1) 连接电源线
- 2) 开启电源开关
- 3) 通过 USB 线,连接 uArm 和您的电脑

设备连接的状态显示在主界面上,更多信息显示在"设置" 栏

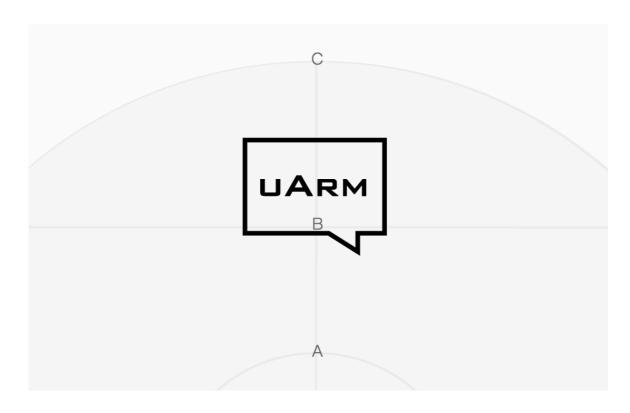




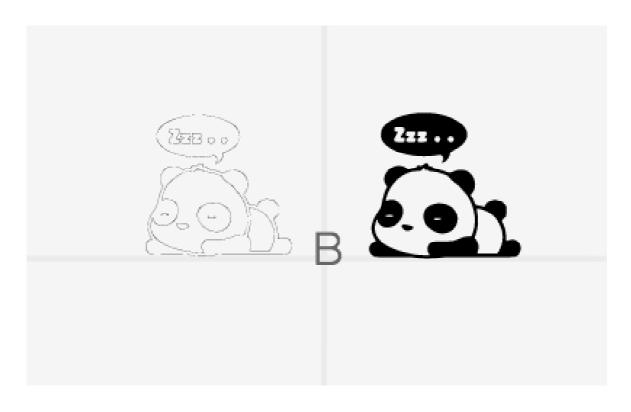
3.画画/雕刻

3.1设计一个图画

插入文字/形状



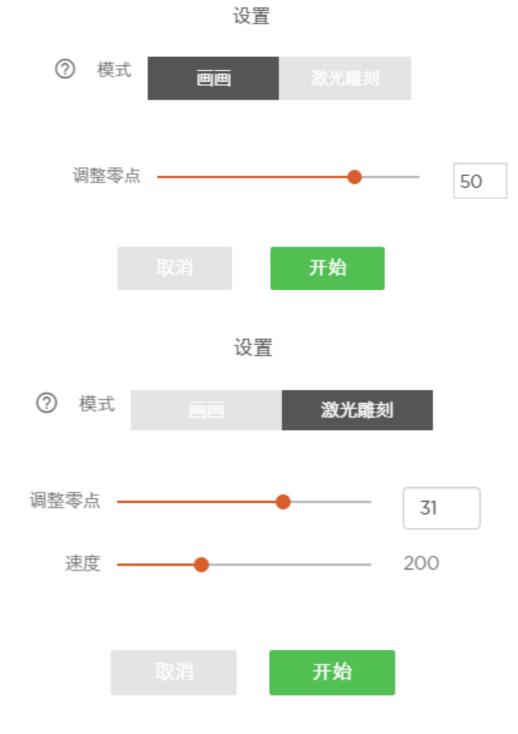
插入图画 (轮廓或灰度模式)



3.2 点击"运行"按钮,开始运行

3.3 调节零点

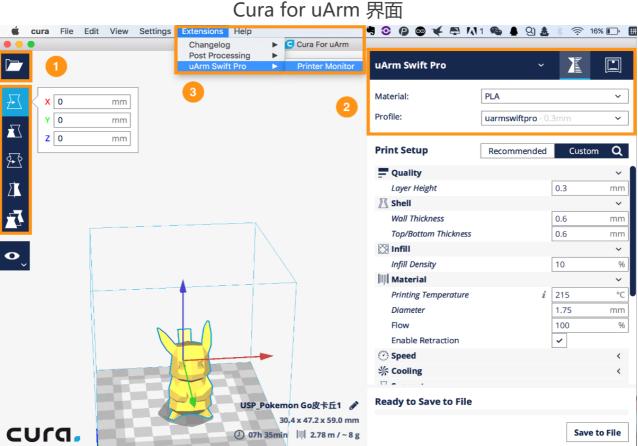
在使用"画画/雕刻"功能前,请先调节零点,确保笔/激光头刚好接触到桌面。激光雕刻使用前,可以设置雕刻速度



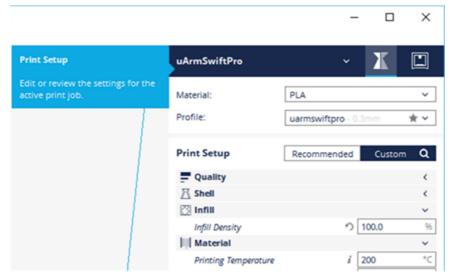
3.4 开始画画/雕刻

4.3D 打印

- 1) 下载并安装 CuraForuArm: http://www.ufactory.cc/#/cn/support/
- 2) 进入 uArm 3D 打印功能, CuraForuArm 将会自动启动。 如果 CuraForuArm 没有自动启动,请点击"打开 Cura"



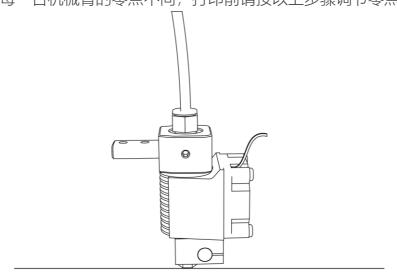
- 3) 导入一个 .stl 文件, 调节模型的尺寸/位置
- 4) 选择"uArm Swift Pro" 打印机,选择对应的配置文件,建议使用默认设置



设置 3D 打印参数是,请选择"Print Setup"选项。如果选择了"Print Monitor"选项,在界面上将无法找到打印机

5) 打开 Printer Monitor

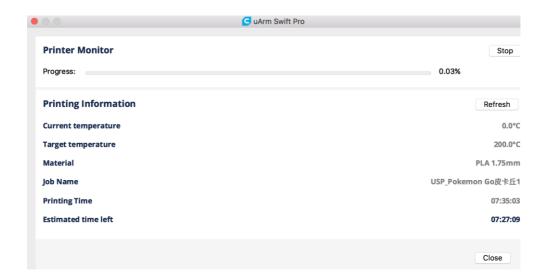
▲ **注意**: 打印前请调节零点。调节保打印头与桌面刚好接触时,点击"保存零点" (每一台机械臂的零点不同,打印前请按以上步骤调节零点)





6) 开始打印

3D 打印头将会预热至 200℃, 预热时, 机械臂将原地等待打印头预热。请不要触碰打印头金属部分, 以免烫伤



5.手持示教

什么是手持示教

手持 uArm 记录动作, 随后播放录制的动作

如何使用

- 1) 记录动作
- uArm Studio 界面点击"开始录制"按钮开启"录制"功能,或按械臂"菜单"键开始录制



2) 保存



3) 设置播放速度和播放次数



手持示教与离线示教的区别是什么

- 1) 手持示教没有时长限制
- 2) 你可以保存、导出你录制的动作,还可以导入其他人录制的动作
- 3) 你可以在 Blockly 中使用你录制的动作

6.Blockly: 可视化编程

Blockly 是什么?

uArm Studio Blockly 是专门为 uArm 设计的可视化编程界面

快速入门

三个新手任务帮助你快速了解 Blockly

新手任务

任务一: 让uArm动起来

任务二:搬运物体

任务三: 结合手持示教

Blockly 能做什么?

1) 控制 uArm 基本运动



2) 事件(如何触发指令)

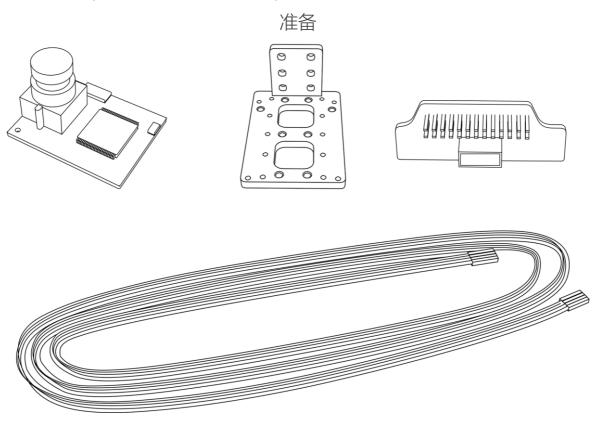
3) 应用你记录的动作

4) 进阶编程 (函数、变量、等)

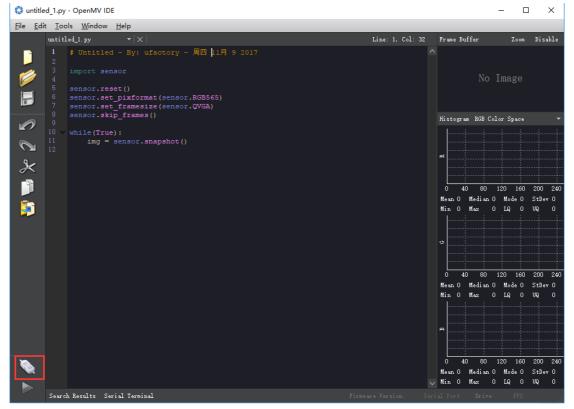


附录

OpenMV 模组 (固件版本不低于 3.1.9)

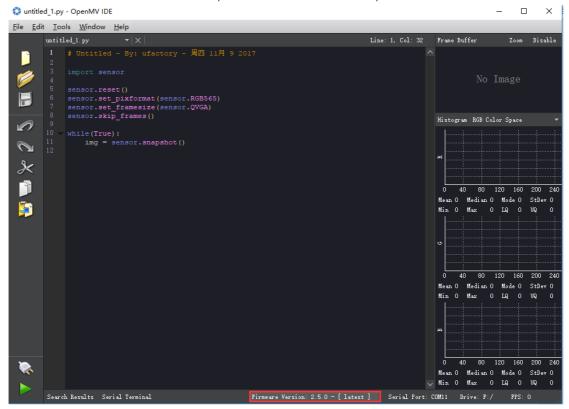


第一步: 下载最新的 OpenMV IDE

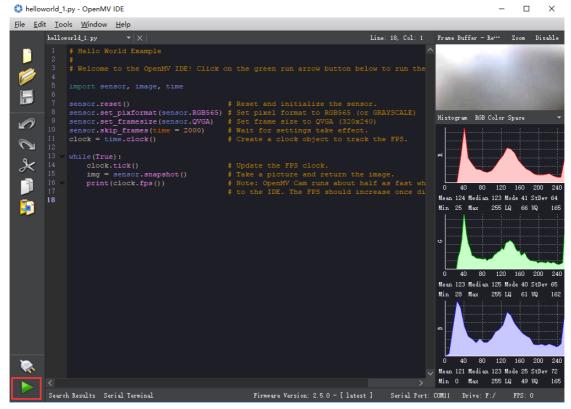


(下载最新的 OpenMV IDE: https://openmv.io/pages/download, 安装 OpenMV IDE 后,用 USB 线将 OpenMV 连接到电脑,点击软件界面左下角"连接"按钮)

第二步: 通过 OpenMV IDE 升级 OpenMV 固件



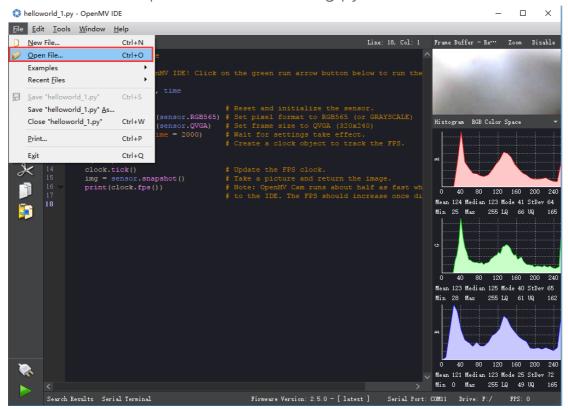
第三步:运行 helloworld.py,通过软件界面的图像,调节相机焦距



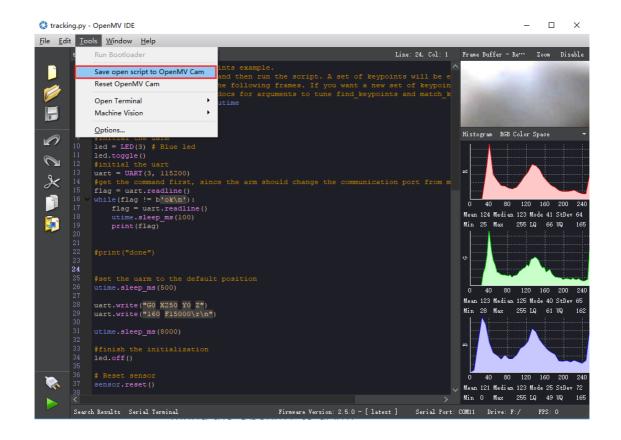
注意: 当 IDE 获取图像后,旋转镜头调节对焦(能清晰看到 20cm 外的物体),对焦完成后拧紧螺丝

.第四步:下载 tracking.py , 保存至 OpenMV

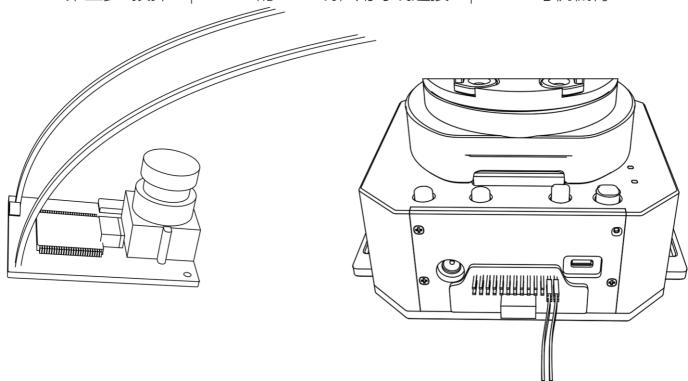
- (1) 下载 tracking.py:
 https://github.com/uArm-Developer/OpenMV-Examples
- (2) 点击"File"——"Open File" 导入 tracking.py



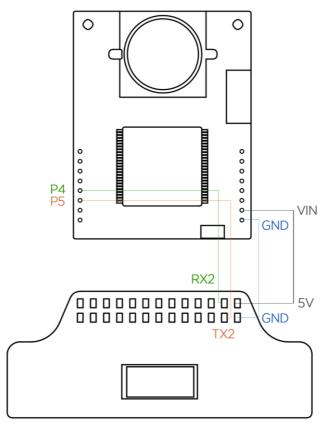
(3) 点击 "tool"——"Save open script to OpenMV Cam", 代码储存成功后, 通过 拔插 USB 线重启 OpenMV, 如果代码储存成功, OpenMV 模组连接 USB 后, OpenMV 的状态指示为灯蓝灯亮



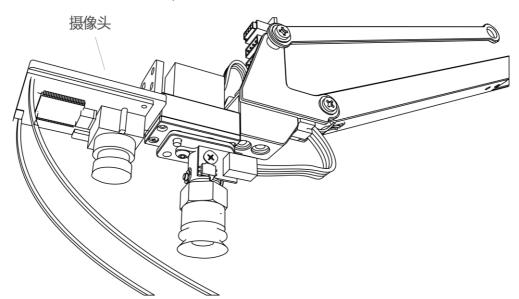
第五步: 拔掉 OpenMV 的 USB 线,用导线连接 OpenMV 与机械臂



注意: 请确保安装正确,否则电脑可能无法识别您的 uArm.



第六步:将OpenMV固定到机械臂末端连接器上

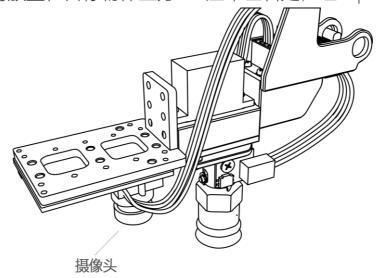


注意: 请注意 OpenMV 的安装方向,如果方向错误, 机械臂可能向反方向运动。请确保 OpenMV 已经与电脑断开连接,否者 Open MV IDE 将会继续控制 Open MV

第七步: 确保桌面整洁且不反光,在桌上放一个易于识别的物体,比如一小片有电阻器的 PCB

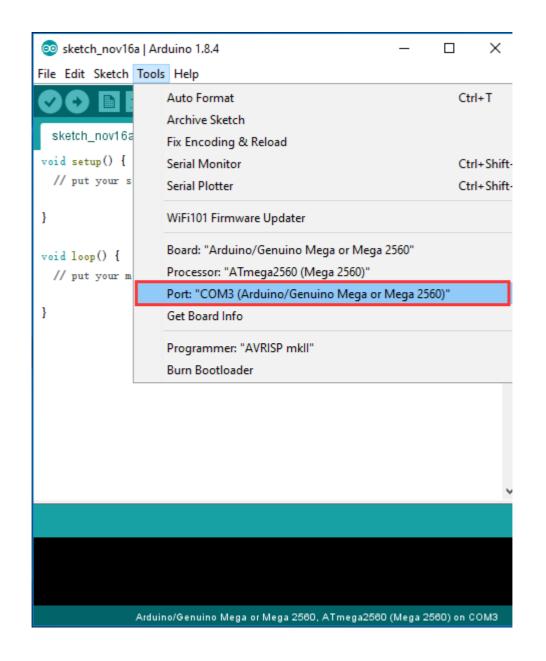


第八步: 将机械臂放置在目标物体上方 25 厘米左右处,让 Open MV 识别物体





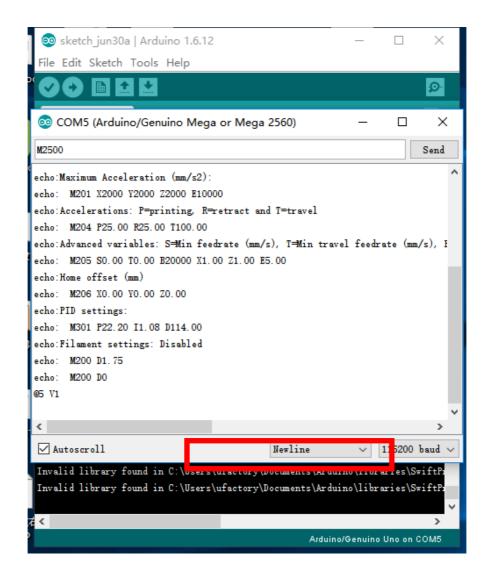
第九步: 将机械臂通电并连接至电脑, 开启机械臂电源开关。启动 Arduino IDE(下载 Arduino IDE https://www.arduino.cc/en/Main/Software), 选择正确的 COM 口: COM(Arduino/Genuino Mega or Mega 2560)



第十步: 点击打开串口监视器

```
🔯 sketch_nov16a | Arduino 1.8.4
                                                                    File Edit Sketch Tools Help
  sketch_nov16a
void setup() {
  // put your setup code here, to run once:
void loop() {
  // put your main code here, to run repeatedly:
}
                Arduino/Genuino Mega or Mega 2560, ATmega2560 (Mega 2560) on COM3
```

第十一步: 更改设置 (换行& 115200 波特率) ,发送 M2500 命令,机械臂的 UART 主 通讯口将由 USB 切换至 OpenMV



第十二步: 缓慢移动物体, 机械臂将会跟着目标物体运动.

uArm 社区

UFACTORY 官方论坛 uArm Facebook uArm 技术支持 产品视频



UF 微信公众号

发布记录

		1	
版本	更新说明		
1.0.7	增加 3D 打印操作内容,修正部分 3D 打印内容	Tony	
1.0.8	增加 OpenMV 内容细节		
	新增激光头调焦内容	Topy	
	新增底座扩展口安装注意事项	Tony	
	新增自定义键注意事项		
1.0.9	激光头调焦和电动夹子安装内容变更	Tony	
1.0.10	增加 OpenMV 使用说明	T	
	增加离线教学内容	Tony	
1.0.11	OpenMV 使用说明内容变更	Tony	
1.0.12	增加 3D 打印安装导管内容	Tony	
1.0.13	新增机械臂工作范围图	Tony	
1.0.14	增加 3D 打印操作注意事项	Tony	
1.0.15	开发者手册 Gcode 内容变更	David	
1.0.16	变更视觉套件内容	Daniel	